



Bit e il Passaporto Galattico della Logica

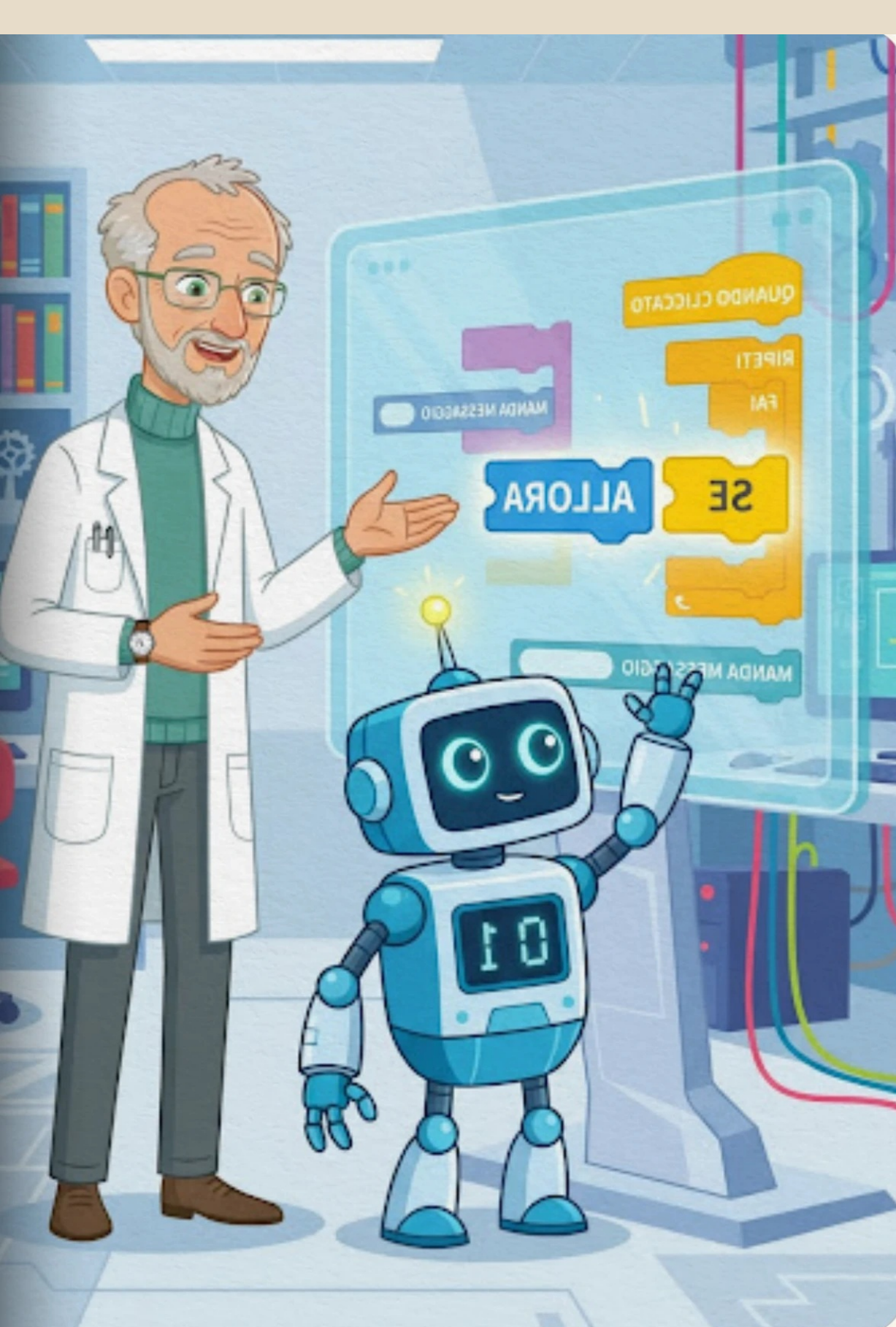
Un piccolo robot, una bambina curiosa e un professore con una grande idea.

Dal cortile della scuola alle stelle, Bit scopre che ogni avventura comincia con un passo... e con un'istruzione chiara.

Dani e Bia

Una storia condivisa tra un figlio e la sua mamma.

4^a-5^a primaria · Ripasso e coding in 1^a media



BIT SI ACCENDE

Ciao, mondo!

Nel laboratorio del Professor Algos, lo schermo sul petto di un piccolo robot si accese all'improvviso, mostrando i simboli «0» e «1».

Bit aprì i suoi grandi occhi tondi e la pallina gialla sulla sua antenna cominciò a brillare. Con un beep sonoro e allegro, proiettò sul monitor le sue prime parole: «Hello, World!». Ciao, mondo!

La sua grande avventura nel regno del coding e della logica era appena cominciata.

SI COMINCIA

Nel mondo digitale, un bit può assumere il valore 0 oppure 1.

Quale saluto insegneresti a Bit?

Sfoggia e ascolta in italiano

[Torna alla Home](#)



Se... allora...

Il primo obiettivo di Bit fu imparare il linguaggio delle istruzioni. Il Professor Algos gli mostrò una regola: «SE trovi un ostacolo, ALLORA gira a destra di 90 gradi».

Bit seguiva le istruzioni con attenzione. Scoprì che, in un programma, alcune azioni possono dipendere da una condizione.

La logica gli sembrava un grande puzzle digitale: per scegliere il passo successivo, bisognava osservare bene ciò che accadeva.

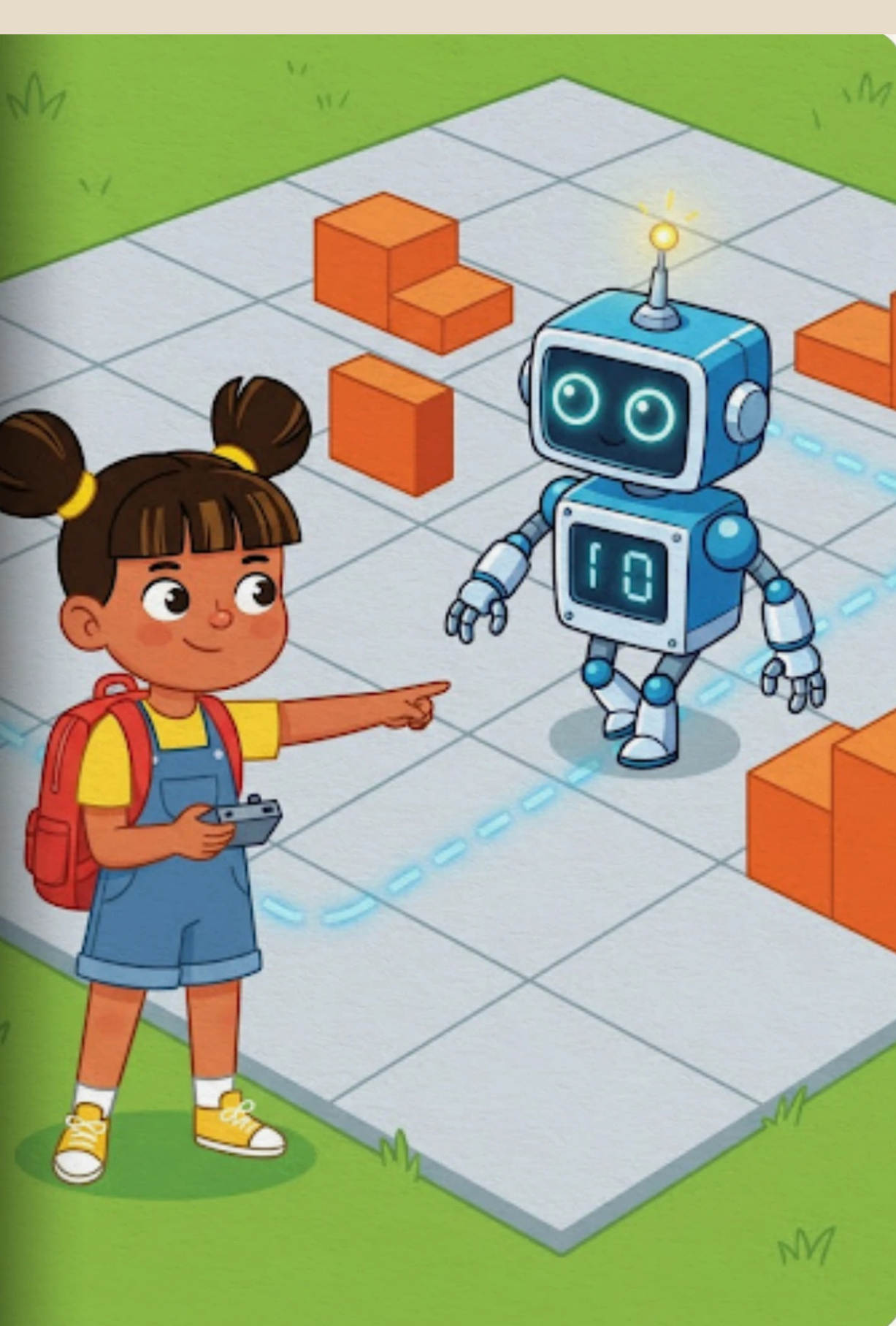
CONDIZIONE

SE accade qualcosa, ALLORA esegui un'azione.

Inventa una regola per la tua giornata.

[Sfoggia e ascolta in italiano](#)

[Torna alla Home](#)



UNA MISSIONE CON GAIA

La mappa misteriosa

Presto Bit fu inviato alla scuola primaria per la sua prima vera missione sul campo. Lì incontrò Gaia, una bambina curiosa che amava risolvere enigmi.

«Ciao, Bit!» lo salutò Gaia, mostrandogli una mappa. «Il cortile della scuola si è trasformato in una griglia misteriosa. Dobbiamo trovare il percorso giusto per attraversarlo!»

Bit osservò le caselle e gli ostacoli. Era pronto a lavorare in squadra.

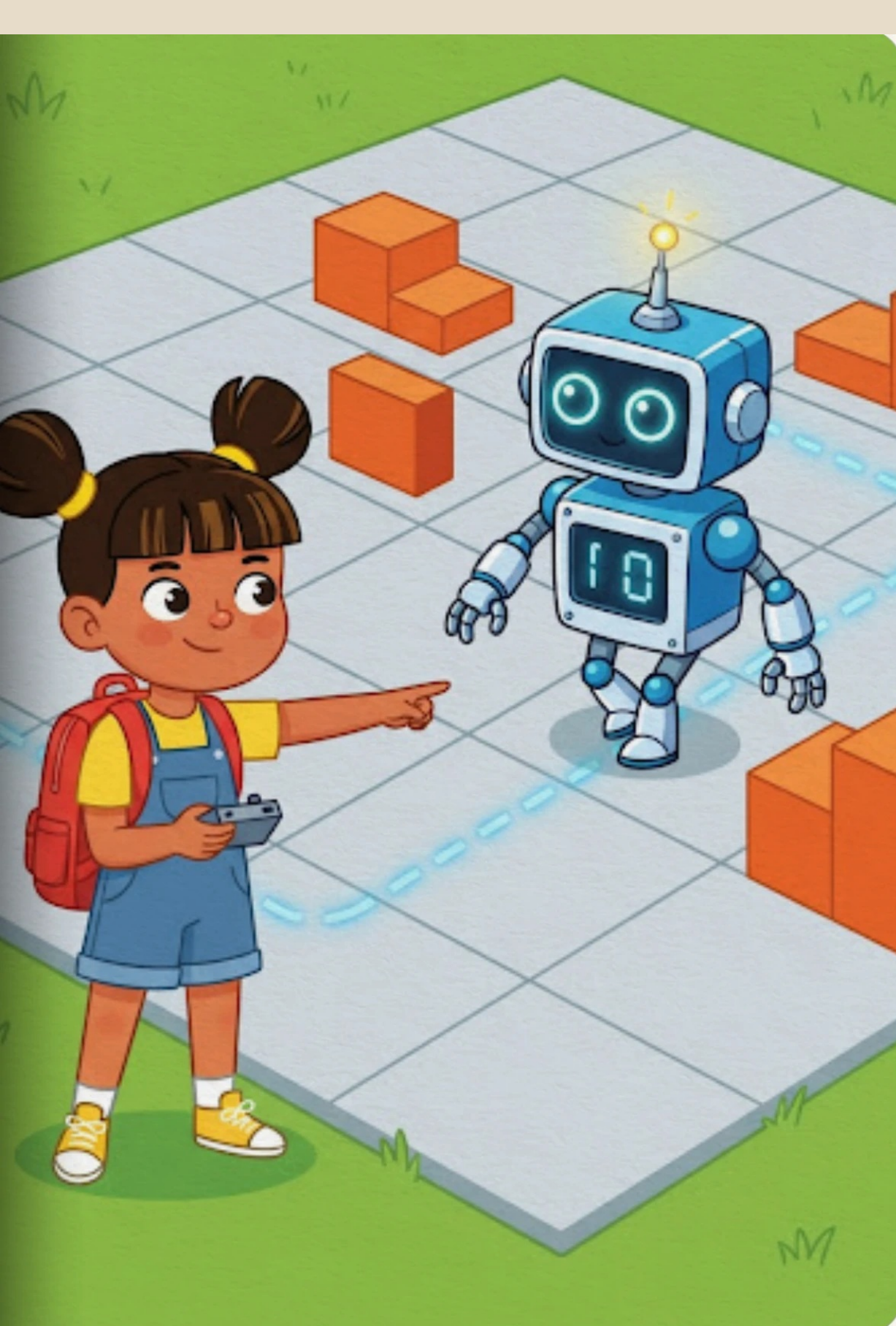
ORIENTARSI

Prima osserva la partenza, l'arrivo e gli ostacoli.

Da quale casella cominceresti?

Sfoglia e ascolta in italiano

[Torna alla Home](#)



L'ALGORITMO SULLA GRIGLIA

Un comando dopo l'altro

Iniziò così la sfida dell'algoritmo sulla griglia. Per guidare il robot, Gaia doveva preparare una sequenza ordinata di comandi.

«Avanti di due passi. Ruota a sinistra di un quarto di giro. Avanti di tre passi». Bit eseguiva ogni istruzione, muovendosi di casella in casella.

Gaia controllava il percorso sulla mappa. Se qualcosa non funzionava, potevano fermarsi, cambiare un comando e provare ancora.

ALGORITMO

Una sequenza ordinata di istruzioni aiuta a svolgere un compito.

Sai dare istruzioni senza usare «vai là»?

Sfoggia e ascolta in italiano

[Torna alla Home](#)



UNA SCOPERTA GEOMETRICA

La porta dei poligoni

La prova successiva richiedeva un'esplorazione geometrica. Davanti a loro c'era un portale digitale che si sarebbe aperto solo riconoscendo i poligoni e le loro proprietà.

Bit proiettò dall'antenna fasci di luce, disegnando nell'aria triangoli, quadrati e rettangoli.

Gaia osservò i lati e gli angoli delle figure. Confrontò le loro caratteristiche e trovò gli indizi giusti: la porta si aprì!

GEOMETRIA

Osserva il numero dei lati, gli angoli e le somiglianze.

Che cosa hanno in comune quadrato e rettangolo?

[Sfoggia e ascolta in italiano](#)

[Torna alla Home](#)



Ops! C'è un bug

All'improvviso, il pannello di controllo della scuola si bloccò: c'era un bug nel programma! «Niente panico, facciamo debugging!» disse Gaia.

Insieme controllarono il codice, un'istruzione alla volta. Una parte del programma si ripeteva senza mai fermarsi: era finita in un ciclo infinito.

Bit e Gaia individuarono l'errore, modificarono le istruzioni e provarono di nuovo. Questa volta il sistema tornò a funzionare.

DEBUGGING

Cercare e correggere gli errori fa parte del lavoro.

Come puoi controllare un percorso sbagliato?

Sfoggia e ascolta in italiano

[Torna alla Home](#)



UN PREMIO DA CONDIVIDERE

Il Passaporto della Logica

Per premiare i suoi progressi, il Professor Algos consegnò a Bit il Passaporto della Logica. Sulla prima pagina incollò un brillante ingranaggio d'oro.

«Hai imparato a seguire istruzioni, controllare i passaggi e risolvere problemi in squadra», disse il professore, orgoglioso.

«Ora sei pronto per una nuova, grande avventura: lo spazio!» Bit fece brillare la sua antenna. Non vedeva l'ora di partire.

COLLABORAZIONE

Le idee diventano più forti quando le confrontiamo.

Quale timbro metteresti sul passaporto di Bit?

Sfoggia e ascolta in italiano

[Torna alla Home](#)



Pronti al decollo

Nel centro spaziale, Bit e il Professor Algos prepararono ogni dettaglio della partenza.

Il computer di bordo della navicella doveva seguire una sequenza precisa di istruzioni. Insieme controllarono i comandi di rotta, la velocità, l'accelerazione e la direzione del viaggio.

Poi ripassarono la lista dei controlli, un punto alla volta. Tutto era pronto: poteva iniziare il conto alla rovescia!

CONTROLLARE

Anche un progetto entusiasmante richiede cura e verifiche.

Quali tre cose controlleresti prima di partire?

[Sfoggia e ascolta in italiano](#)

[Torna alla Home](#)



LA SCENA DEL LANCIO

Tre... due... uno... via!

Tre... due... uno... via! Il razzo sfrecciò verso il cielo azzurro, lasciando dietro di sé una brillante scia arancione.

Seduto sul seggiolino di pilotaggio, Bit guardò fuori dal rotondo oblò. Sotto di lui, la Terra appariva come una meravigliosa sfera blu e verde, sospesa nell'oscurità del cosmo.

Il viaggio era cominciato. Ma le scoperte più belle dovevano ancora arrivare.

SCOPERTA

Ogni nuova domanda può aprire una strada.

Che cosa vorresti osservare dallo spazio?

Sfoggia e ascolta in italiano

[Torna alla Home](#)



IL VIAGGIO CONTINUA

Un bit alla volta

In viaggio nello spazio, Bit osservava pianeti lontani e stelle luminose. Sullo schermo del suo petto comparve un cuore fatto di pixel rossi; accanto brillavano gli zeri e gli uni del suo mondo digitale.

Bit inviò un segnale di amicizia e logica, pronto a esplorare nuovi mondi e a risolvere altri enigmi, un bit alla volta.

E tu? Quale missione inventeresti per Bit e Gaia?

IMMAGINA

Un'idea, una prova, una correzione: così si cresce.

Disegna una griglia e crea la tua missione.

Sfoggia e ascolta in italiano

[Torna alla Home](#)